The background features abstract, overlapping geometric shapes in various shades of green, ranging from light lime to dark forest green. The shapes are primarily triangles and polygons, creating a dynamic, layered effect. The central text is positioned in the white space between these green elements.

Векторска графика: INKSCAPE

НОВЧИЋИ У 10 КОРАКА

На крају часа добићемо слику:



Које су нам алатке и команде потребне?

алатке

- ▶ Create circles
- ▶ Create and edit gradients
- ▶ Create and edit text object
- ▶ Draw Bezier curves
- ▶ Select and transform object
- ▶ Edit paths by nodes

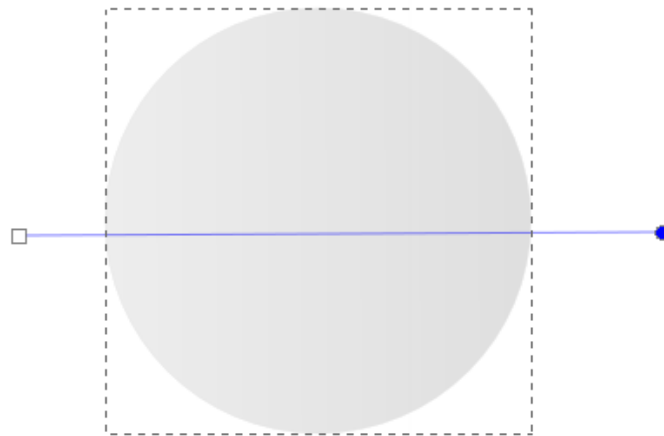


КОМАНДЕ

- ▶ Duplicate
- ▶ Difference
- ▶ Outset / Inset
- ▶ Text on path
- ▶ Fill and stroke
- ▶ Align and distribute
- ▶ Object to pattern
- ▶ Group
- ▶ Raise, lower, top, bottom

Корак 1: ПРАВИМО ОБЛИК НОВЧИЋА

Нацртамо круг пречника 700 рх
са оквиром дебљине 1рх
и линеарним преливом:
светло сива - тамно сива.



Корак 1а: ПРАВИМО ОБЛИК НОВЧИЋА

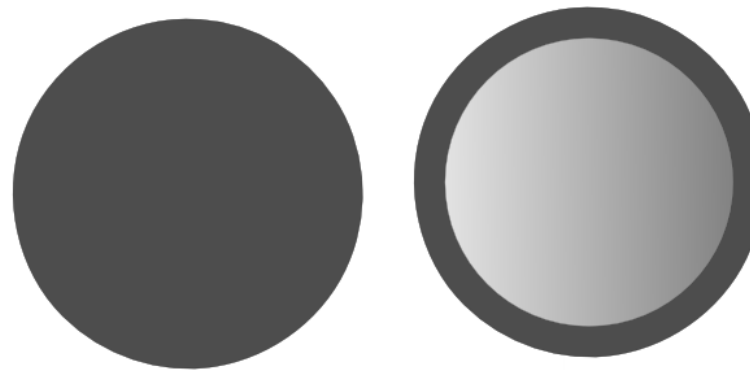
Направимо копију круга.

Променимо боју у тамно сиву.

Поставимо пречник на 850 px
(слика лево).

Центрирамо по обе димензије.

Поставимо већи круг испод мањег
(слика десно).



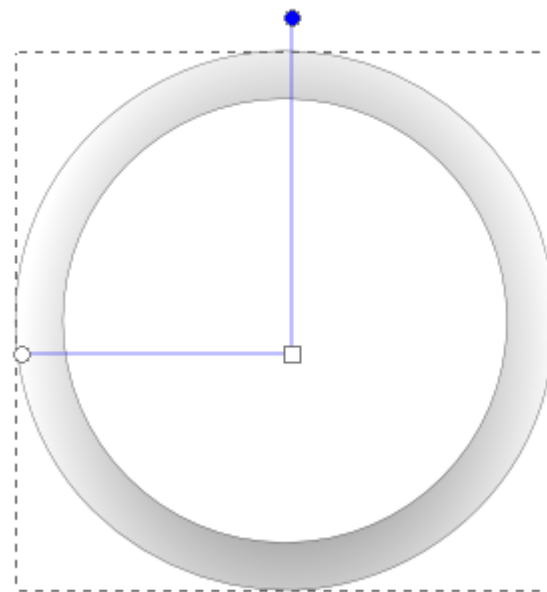
Корак 2: ПРАВИМО ОКВИР НОВЧИЋА

Направимо копије оба круга.

Померимо дупликат десно.

Командом Difference правимо оквир новчића.

Постављамо радијални прелив тамно сиво - светло сиво са центром у средини.

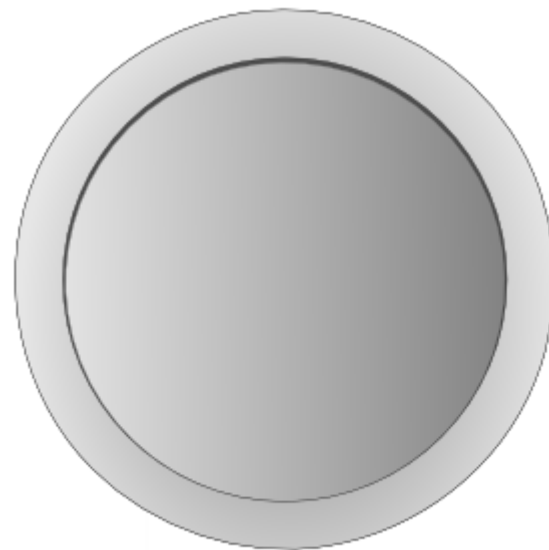


Корак 3: ПРАВИМО 3D ЕФЕКАТ

Командом Inset (три пута)
смањимо мањи круг.

Три пута стрелицом на доле
померимо мањи круг.

Поставимо оквир новчића
преко кругова центриран
хоризонтално и вертикално
у односу на већи круг.



Корак 4: ПРАВИМО ИСКРИВЉЕНИ ТЕКСТ

Помоћу алатке Текст фонтом Times New Roman и величином 80 px напишемо текст.

Помоћу алатке Bezier curves направимо путању која личи на облик новчића.

Техничка школа Шабац



Корак 4а: ПРАВИМО ИСКРИВЉЕНИ ТЕКСТ

Означимо заједно текст и путању.

У менију Text бирамо команду: Put on path.

Означимо само текст и направимо његов дупликат.



Корак 46: ПРАВИМО ИСКРИВЉЕНИ ТЕКСТ

Поставимо текст у круг,
ротирамо и уколико има
потребе коригујемо
величину.



Корак 5: ПРАВИМО ИСКРИВЉЕНИ ТЕКСТ

Поновимо кораке 4, 4а и 4б за текст који стоји на доњој страни новчића:

Напишемо текст.

Нацртамо путању.

Означимо оба објекта.

Употребимо команду: Put text to path.

Направимо копију текста.



2013.год

Корак 5а: ПРАВИМО ИСКРИВЉЕНИ ТЕКСТ

Поставимо копију текста
на право место
ротирамо и уколико има
потребе коригујемо
величину.



Корак 5б: ПРАВИМО ТЕКСТ

Напишемо текст фонтом
Viјауа величином слова
570 px (2) и 144 (1)

Поставимо текст на
право место.



Корак 6: Правимо други угао гледања на новчић

Означимо све објекте.

Ротирамо и смањимо
димензију на

ширина (W): 850px и

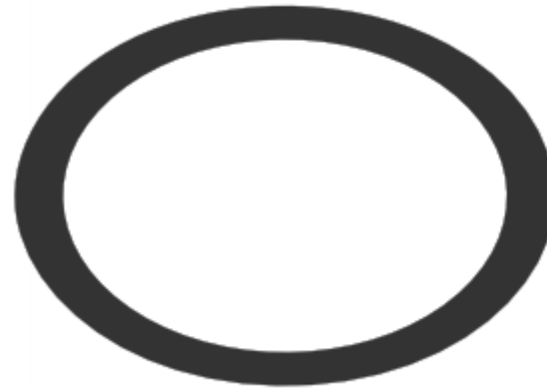
висина (H): 600px



Корак 7: ПРАВИМО ТРЕЋУ ДИМЕНЗИЈУ НОВЧИЋА

Направимо копију оквира новчића.

Променимо боју у тамно сиву.



Корак 7а: ПРАВИМО ТРЕЋУ ДИМЕНЗИЈУ НОВЧИЋА

Поставимо сиви оквир испод
свих објеката
(Lower selection to bottom).

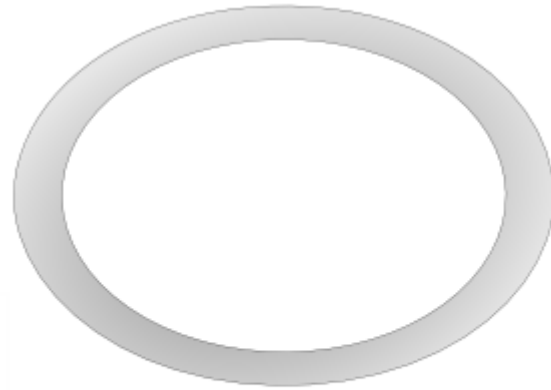
Спустимо оквир стрелицом
на доле да добијемо трећу
димензију новчића.



Корак 8: ПРАВИМО ПАТЕРН.

Направимо још једну копију окира.

Алактком Тхт напишемо две усправне црте одвојене са два знака спасе.



||

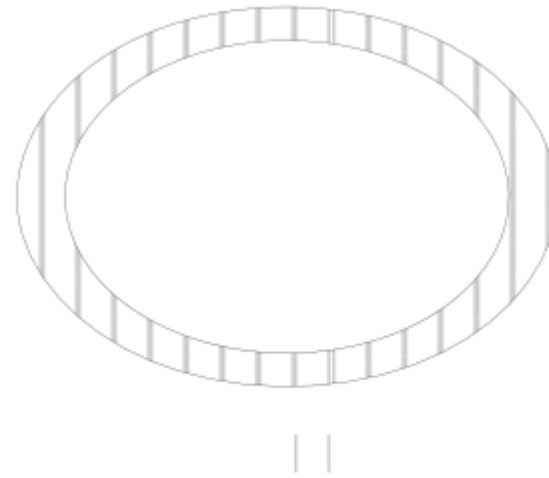
Корак 8а: ПРАВИМО ПАТЕРН.

У менију Object бирамо команду

Pattern / Object to pattern.

Означимо објекат и поставимо
патерн:

Fill and Stroke/Fill/Pattern.



Корак 86: ПРАВИМО ПАТЕРН.

Поставимо облик са патерном испод свих облика, а затим један ниво горе:

1. Lower selection on bottom
2. Raise selection one step

Означимо све објекте и групишемо их.



Корак 9: ПРАВИМО ГОМИЛУ НОВЧИЋА

Направимо још шест копија новчића.

Распоредимо новчиће да стоје један преко другога.

Новчић на врху ротирамо.



Корак 10: ПРАВИМО СЕНКУ НОВЧИЋА

Нацртамо елипсу тамно сиве боје
величине W: 500px H:750px.

Ротирамо и поставимо објекат
испод новчића који је на врху.

Замаглимо објекат (blur на 6)

Повећамо провидност(opacity на 75)



Корак 10а: ПРАВИМО СЕКНУ НОВЧИЋА


Означимо новчић и
његову сенку и
пренесемо их на право
место.



Снимање и извоз:

- ▶ Сачувамо цртеж.
- ▶ Означимо све новчиће како бисмо само цртеж (без помоћне путање) извезли и прилагодили величину цртежа садржају.
- ▶ У Document Properties кликнемо на дугме Resize page to content
- ▶ Извеземо цртеж у .png формат: File/Export Bitmap

КРАЈ



ЧЕСТИТАМ
УСПЕЛИ СТЕ!