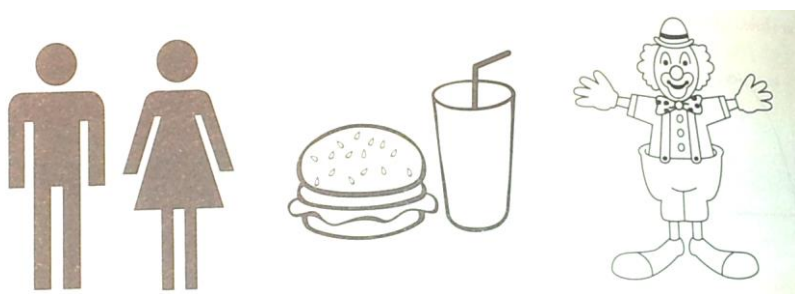


## Вежба 1:

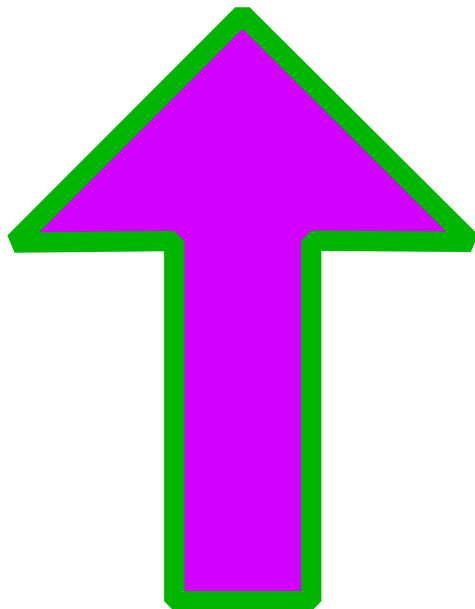
1. Отворите нов документ и подесите формат папира A4 вертикалне оријентације.
2. Поставите лењире на све четири стране документа који ће бити подједнако удаљени од ивице формата папира.
3. Поставите мрежу помоћних линија (*Grid*) и укључите опцију лепљења (*Snap*).
4. Нацртајте произвољни правоугаоник, а након тога правоугаоник димензија 100x150 mm.
5. Сада произвољном правоугаонику који сте претходно нацртали промените димензије у 100x150 mm.
6. Нацртајте круг и квадрат.
7. Нацртајте звезду са пет кракова и шестоугао.
8. Нацртајте Безијеовим кривама велико латинично слово **S**.
9. Код слова које сте нацртали додајте нове чворне тачке и избришите прву и последњу.
10. Нацртајте три групе објеката (круг, троугао, звезда), по пет у свакој групи објеката. Затим појединачно селекујте и групишите сваку групу објеката.
11. Сачувајте документ у основном формату.
12. Нацртајте основне геометријске облике: круг, квадрат и троугао и обојите испуну објеката омиљеним бојама.
13. Претходно нацртаним и обојеним објектима додајте контуру дебљине 10 pt и обојите у црну боју.
14. Користећи Безијеове криве нацртајте: пиктограм (мушко, женско), хамбургер, чашу са пићем и клоуна.



## Вежба 2 – креирање стрелице

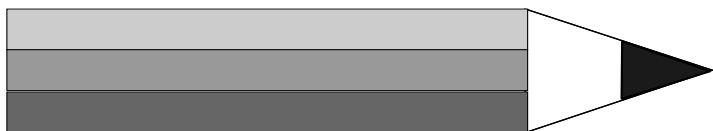
- Изабери алат за цртање правоугаоника и нацртај правоугаоник.
- Користећи исти алат нацртај квадрат (држи притиснут тастер *Ctrl* док црташ квадрат).
- Селекуј квадрат коришћењем алата за селектовање.
- Кликни два пута на квадрат (не двоклик, него једном па потом други пут) и ротирај квадрат за 45 степени. Ротацију можеш урадити тако што држиш притиснут тастер *Ctrl* и у неколико корака направиш 45 степени или преко менија *Object/Transform/Rotate* упиши вредност угла.
- Избором менија *Path/Object to Path* конвертуј квадрат у путању.
- Користећи алат за рад са чворовима прикажи чворове (темена) квадрата. Изабери доње теме, повуци га на горе тако да од квадрата добијеш троугао. Помери троугао тако да се једним делом преклапа са квадратом.

- Да би селектовао оба објекта држи притиснут тастер *Shift* и кликни на њих. За поравнавање објеката користи мени *Object /Align and Distribute*. Изабери да објекти буду симетрични у односу на вертикалну осу (трећа икона).
- Означи објекте и направи њихову унију користи мени *Path/Union*.
- Промени боју линије и попуне. Копирај објекат. Копирани објекат помери тако да буде само мало померен у односу на први. Помоћу алата за спуштање и подизање објеката подеси да буде испод првог. Подеси замућење копираног објекта (*Blur*).



### Вежба 3 – креирање оловке

- Нацртајте и обојите правоугаоник.
- Направите дупликат правоугаоника - нови правоугаоник је постављен преко нацртаног правоугаоника – дупликат поставите испод постојећег правоугаоника – обојите дупликат. Још једном направите дупликат и поставите га испод претходног правоугаоника – промените му боју.
- Означите све правоугаонике - одаберите *Object/Align and Distribute...* и поравнајте објекте са леве стране (друга икона са леве стране).
- Примените команду *Object/Group*.
- Изаберите оловку за цртање Безиеових кривих и нацртајте троугао. Нацртајте још један, мањи троугао, обојите га и поставите мањи троугао преко већег.
- Обележите све делове цртежа и групишите их.
- Направите дупликат и поставите га испод оригинала.
- Селектујте дупликат и примените команду за креирање клона – *Edit/Clone/Create Clone*. Нова оловка се налази преко нацртане - померите је - селектујте нацртану оловку и смањите је - обратите пажњу на промене, свака промена оригинала одмах се примењује и на клонирану оловку.



#### Вежба 4 – креирање билијарске лоптице

1. Нацртај браон круг полупречника 350 пиксела.
2. Скини оквир са круга.
3. У горњем левом углу постави радилајни прелив са црном као завршном бојом.
4. Са десне стране у доњем углу нацртај бели круг полупречника 165 пиксела.
5. Постави на бели круг линеарни прелив у правцу од горе на доле.
6. У средиште белог круга постави у црној боји број 8, величине 80 са 120 пиксела.
7. Промени боју оквира броја у белу.
8. Направи дупликат великог браон круга и промени у белу боју.
9. Промени величину у 255 са 210 пиксела и постави га у горњи део браон круга.
10. Деформиши доњу ивицу круга.
11. Постави линеарни прелив од горе на доле.



#### Вежба 5 – креирање зупчаника

- Нацртајте правоугаоник.
- Направите дупликат правоугаоника и ротирајте дупликат за 30 степени (уз тастер *CTRL* ротирате за 15 степени).
- Поступак дуплирања и ротирања правоугаоника понављајте док не добијете следећу слику



- Селекујте све правоугаонике и изаберите *Path/Union*.
- Преко овог објекта нацртајте кружницу, селекујете оба облика и одаберите *Path/Union*.
- Обојите објекат, скините оквир и изаберите неки од филтера који се налази у менију *Filters*.

